

Christian "Code" Skriver Kragegaard

Spiludvikler & underviser

code.dk · kontakt@code.dk · Aalborg

Unity udvikler siden 2011 med baggrund som både programmør, underviser og tidligere spilfirma i et par år. Til daglig projektudvikler i UngAalborg med fokus på spiludvikling, programmering og gaming hvor jeg bl.a. har GameLab et fritidshold for unge som vil lære spiludvikling og programmering. Ved siden af løser jeg udviklingsopgaver gennem min hobbyvirksomhed.

Jeg kan lide at gå til en opgave, også når jeg ikke kender svaret på forhånd.

Jeg er vedholdende med at researche og fejlsøge, indtil jeg finder en løsning der virker.

ERHVERVSERFARING

● Projektudvikler - Spiludvikling, Programmering & Gaming

UngAalborg · december 2015 - i dag

● Code - hobbyvirksomhed

code.dk · januar 2018 - i dag · spil- og appudvikling for kunder samt egne projekter

● CEO & Unity programmør

Red Ocean Games · januar 2013 - februar 2015

Herunder udviklingsopgave for Niels Bohr Institutet (2014) og prototype for Sun Creature Studios

● Unity programmør

Amazu Media · juni - juli 2015

● Unity underviser diverse steder

Mercantec (Viborg), UngAalborg, Østhimmerlands Ungdomsskole · 2013 - 2015

UDDANNELSE

● MSc i Medialogi med spil-specialisering

Aalborg Universitet · 2011 – 2013 · inkl. DADIU-forløb som programmør (2012)

● Bachelor i Medialogi

Aalborg Universitet · 2008 – 2011

KOMPETENCER

Unity Projekter og undervisning siden 2011 - fra prototyper til Steam-udgivelser.

C# Mit stærkeste sprog. Derudover erfaring med C/C++, Java og JavaScript.

Adobe Stærkest i Photoshop og Premiere Pro.

Automatisering Flere værktøjer til at automatisere opgaver, bl.a. med Google Apps Script.

Referencer og projekteksempler: code.dk/portfolio